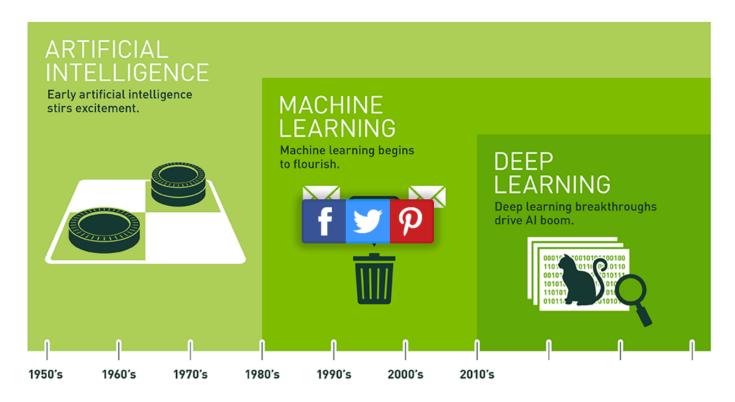


Deep Learning: principe, techniques et applications

Sid-Ahmed Berrani

Deep Learning

 Réseaux de neurones <u>artificiels</u>: méthodes <u>inspirées</u> de la biologie et du fonctionnement du cerveau humain.



https://blogs.nvidia.com/blog/2016/07/29/whats-difference-artificial-intelligence-machine-learning-deep-learning-ai/

Deep Learning

- Cela fait référence à l'intelligence artificielle.
- Plus particulièrement à l'apprentissage automatique.
- Et plus spécifiquement aux réseaux de neurones <u>artificiels</u>.
- Méthodes <u>inspirées</u> de la biologie et du fonctionnement du cerveau humain.

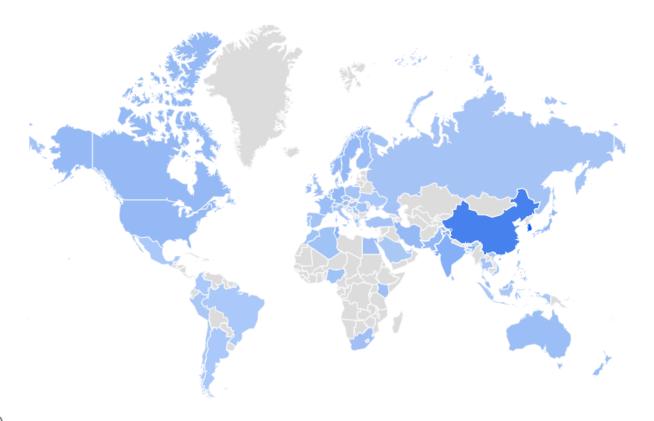
Deep Learning: une tendance

Evolution de la popularité du mot-clef « Deep learning » sur la moteur de recherche Google



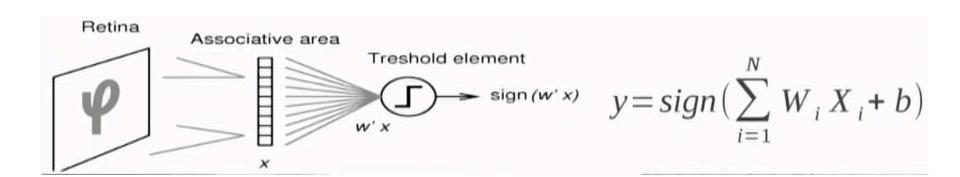
Deep learning: une tendance

<u>Intérêt</u> par région du mot-clef « *Deep learning* » sur la moteur de recherche Google.

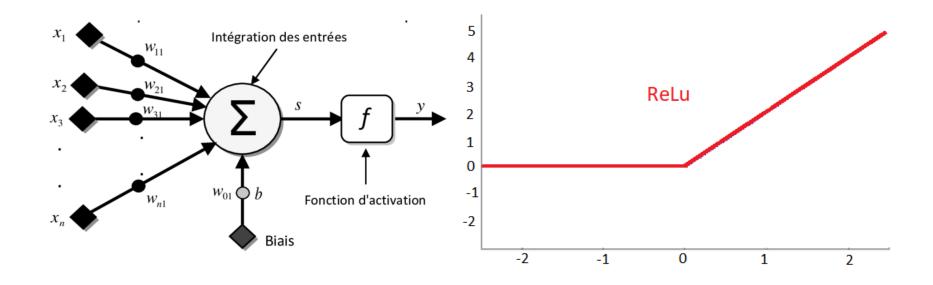


Les origines de tout cela...

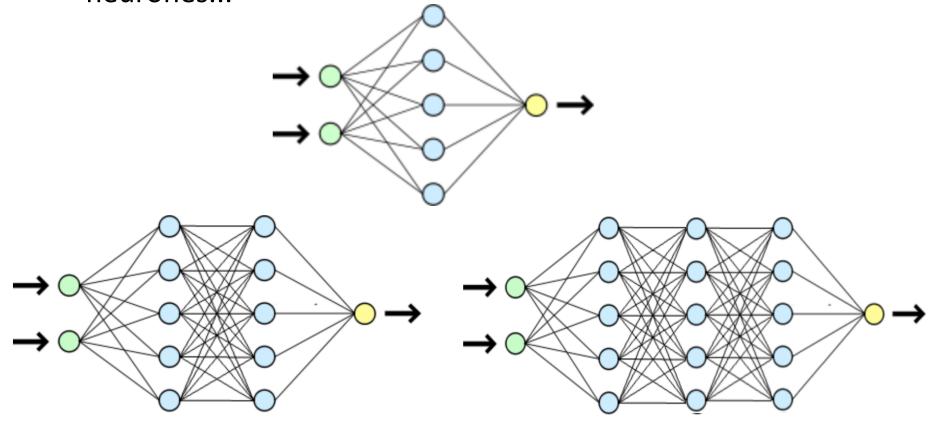
- Cela a commencé, il y a très longtemps...
- Le perceptron, le début de l'apprentissage machine (Cornell 1957).
 - Un classifieur linéaire.
 - Les paramètres sont appris à partir d'exemples annotés.



• L'unité de base est le neurone artificiel.

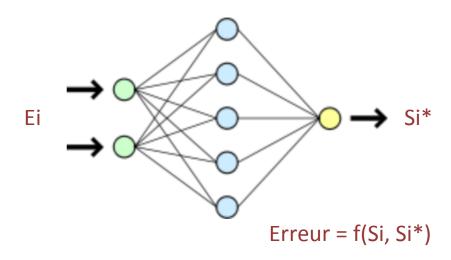


 Les neurones sont assemblés pour former un réseau de neurones...



• L'apprentissage supervisé par rétro-propagation du gradient

Ensemble d'apprentissage : (E1, S1) (E2, S2) ... (En, Sn)



Adaptation des poids du réseau

• La capacité de généralisation :











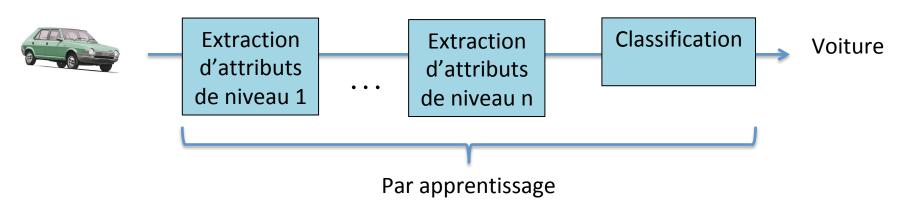


Deep Learning vs. approches traditionnelles de Machine Learning

Approches traditionnelles



Deep Learning

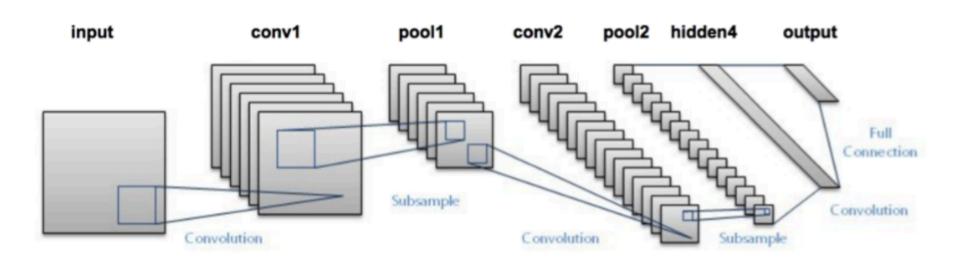


Les trois facteurs de succès du Deep Learning

- 1. La disponibilité en quantité suffisante de données d'apprentissage.
- 2. La disponibilité des capacités de calcul pour réaliser les apprentissages.
- 3. La disponibilité des « outils d'apprentissage » et des « modèles appris » en *Open Source*.

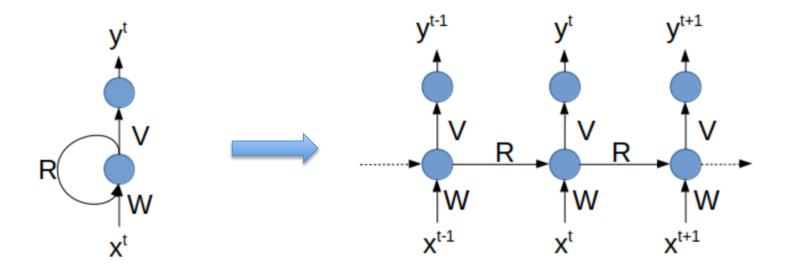
Les réseaux de neurones à convolution (ConvNet ou CNN)

- Inspirés de ce qu'on connaît du cortex visuel.
- Adaptés à la reconnaissance d'images (signaux sous forme de tableau de nombres)

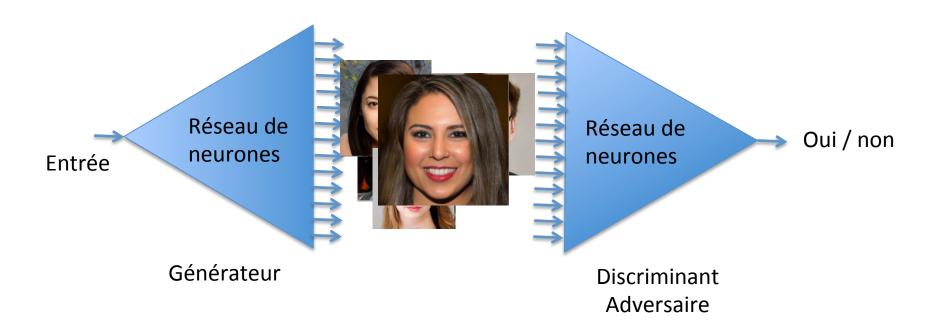


Les réseaux de neurones récurrents

Dédiés au traitement des données séquentielles : texte, parole...



• Les réseaux de neurones génératifs adversaires (GAN) Inventé par lan Goodfellow, chercheur à Google en 2014.

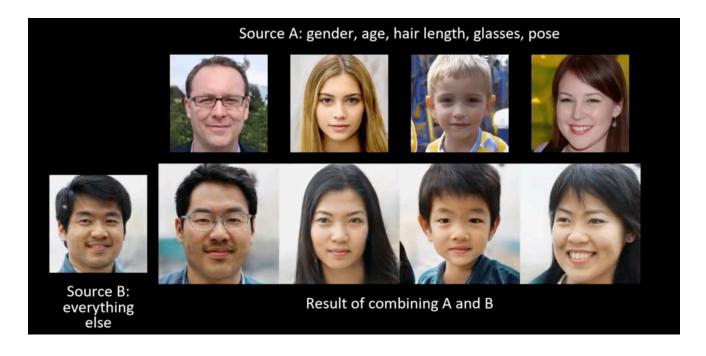


Les réseaux de neurones adversaires (GAN)



Réf.: *Progressive growing of gans for improved quality, stability, and variation.* T. Karras, T. Aila, S. Laine, J. Lehtinen. ICLR 2017

• Les réseaux de neurones adversaires (GAN)



Réf. : A style-based generator architecture for generative adversarial networks T. Karras, S. Laine, T. Aila. CVPR 2019.

C'est bien plus qu'un buzz word

- En juillet 2019, Microsoft décide d'investir 1 Mds de \$ dans OpenAI.
- D'après une étude de KPMG, les entreprises devraient investir :
 - 18,3 milliards \$ en 2019.
 - 27,4 milliards \$ en 2020.
 - 232 milliards \$ en 2025.

C'est bien plus qu'un buzz word

En 2017, la Chine lance un plan pour devenir le leader mondial de l'IA d'ici 2030.

- En 2018, SenseTime a levé 600 millions de dollars notamment pour financer ses recherches.
- Baidu s'associe au gouvernement chinois pour ouvrir un laboratoire d'intelligence artificielle.
- L'Etat fournit aux entreprises un accès facilité aux données personnelles de leurs concitoyens.
 - Les informations pour la reconnaissance faciale utilisés dans AliPay proviendraient du système national de sécurité.

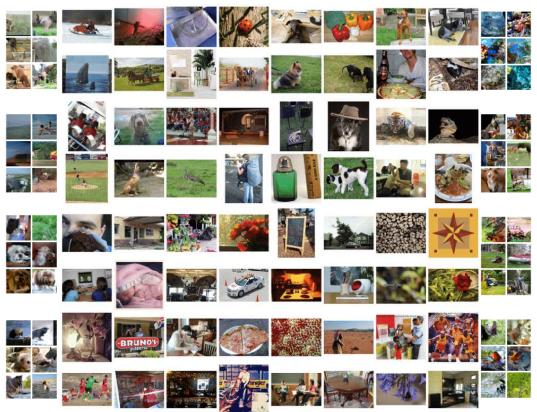
Les applications du Deep Learning

- La reconnaissance des visages.
- L'estimation de l'âge et du genre via les images de visages.
- La traduction automatique.
- La reconnaissance de la parole.
- L'aide au diagnostic médical par l'analyse des images (e.g. de tumeurs de la peau).
- Les Deep Fake.
- L'aide à la conduite de véhicules.

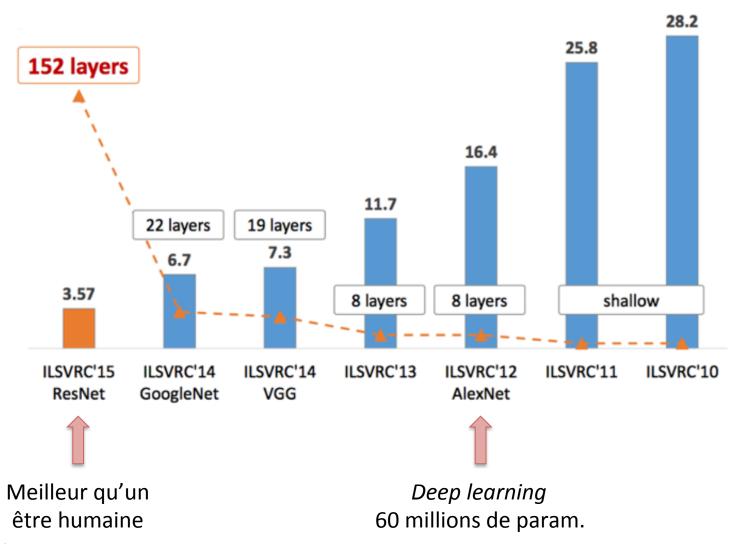
•

Classification des images

- La compétition internationale ILSVRC (depuis 2010).
- ImageNet : 1,2 million d'images d'apprentissage, 1000 catégories d'objets.



Classification des images



La reconnaissance de visages

- En 2014, Facebook développe le système DeepFace.
- Précision obtenue par DeepFace : 97,25 %.
- Des humaines soumis aux mêmes tests répondent avec une précision de 97,53 %.

Réseau de neurones :

- 9 couches.
- 120 millions de connections.
- Entrainé sur 4 millions d'images réelles (chargées par les utilisateurs de Facebook) représentant +4000 personnes.

23

• Y. Taigman; M. Yang; M. Ranzato; L. Wolf, "DeepFace: Closing the Gap to Human-Level Performance in Face Verification", *International Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR' 2014)*.

La reconnaissance de visages

- En 2015, Google propose Facenet.
- Précision obtenue par Facenet : 99,63 %.
- Réseau de neurones :
 - 24 couches.
 - Entrainé sur 500 millions d'images représentant 10 millions de personnes.

• F. Schroff, D. Kalenichenko, and J. Philbin. Facenet: A unified embedding for face recognition and clustering. International Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR' 2015).

L'identification du genre et l'estimation de l'âge



______ Stene pongene de 25 - 30 ans

- Annotation de photos.
- Collecte de données anonymisées.
- Marketing.
- Les applications de « soft biométrie ».

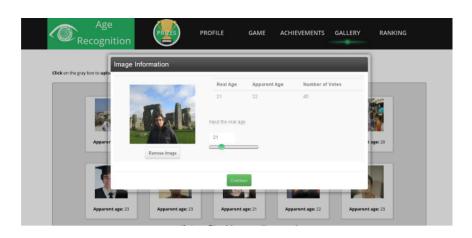
•

Compétition internationale ChaLearn LAP pour l'estimation de l'âge

• Organisé en marge de la conférence international CVPR 2016.

Corpus ChaLearn Es

Escalera et al. 2016



5613 photos pour l'apprentissage 1978 photos pour l'évaluation

≥ 10 annotations humaines par photo

Position	Équipe	-score
1	Orange Labs	0,2411
2	palm_seu	0,3214
3	cmp+ETH	0,3361
4	WYU_CVL	0,3405
5	ITU_SiMiT	0,3668
6	Bogazici	0,3740
7	MIPAL_SNU	0,4569
8	DeepAge	0,4573

A quoi tout cela sert en pratique?

Facebook :

- Chaque image chargée est analysée moins de 2 s après par 4 réseaux de neurones :
 - 1. Filtrage d'images pornographiques/violentes.
 - 2. Détection d'objets pour l'annotation et l'indexation.
 - 3. Description d'images pour les non-voyants.
 - 4. Reconnaissance des visages.

Iberia (annoncé en octobre 2019) :

- L'enregistrement des passagers avec leurs smartphones.
- Vérification de l'identité des passagers à l'embarquement par reconnaissance faciale.
- Destinations: Madrid-Barajas (T4) => Asturies ou Bruxelles.

A quoi tout cela sert en pratique?

• Le visage comme porte-monnaie en Chine :



Paiement AliPay dans un librairie (dans la ville de Hangzhou)



Paiement du ticket de métro (dans la ville de Guangzhou)

<u>Aujourd'hui</u>, plus de **100 millions** de chinois sont enregistrés pour utiliser le service de paiement par reconnaissance de visages.

Dans le domaine médical

En avril 2018 :

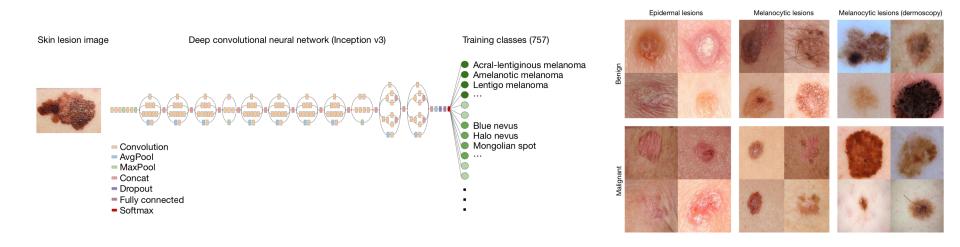
- Pour la 1^{re} fois, l'agence américaine du médicament autorise une intelligence artificielle à poser un diagnostic sans être supervisée par un médecin.
- Diagnostic de la rétinopathie diabétique.
- IDx-DR : système qui analyse les images des yeux capturées par une caméra rétinienne.



01/02/2020 Crédit photo : PHANIE 29

Dans le domaine médical

Diagnostic des tumeurs de la peau (A. Esteva, Stanford, 2017)
CNN, apprentissage sur 129 450 images cliniques.
Evaluation vs. 21 dermatologues.



Réf.: Dermatologist-level Classification of Skin Cancer with Deep Neural Networks. Andre Esteva, et al. Nature Letter, 2017.

La conduite autonome

Le système Autopilot de Tesla

Tesla a commencé à en parler en 2013.

Intégré en oct. 2014 au Tesla Model S.

Développé en partenariat avec la startup Mobileye.

Tesla Model S.



La version 2.5 (août 2017) :

- 8 caméras
- 12 capteurs ultrasons
- 1 radar frontal
- GPU Nvidia Drive PX 2
- Traitement de 200 images / s.

- Adapter la vitesse au trafic
- Rester dans sa voie,
- Changer de voie sans intervention du conducteur
- Bifurquer vers une autre autoroute,
- Sortir de celle-ci une fois la destination proche,
- Se garer toute seule
- Manœuvrer pour sortir et entrer de un garage

=> Octobre 2019 : Tesla rachète DeepScale, une startup spécialisée dans le Deep Learning pour la conduite autonome.

Conclusion

- Le *Deep Learning* a permis de réaliser des sauts impressionnants dans les performances des techniques à base d'apprentissage.
- Il a été appliqué à des domaines très variés.
- Trois facteurs de succès : données, capacité de calcul, Open Source.
- Développements réalisés en grande partie grâce aux entreprises et aux startup.
- Le coût d'entrée est très raisonnable!
- Il reste encore beaucoup à faire, tant en recherche qu'en développement de services.

01/02/2020 32